



## MODULE DESCRIPTION

Module title	Module code
Bioinformatics	

Lecturer(s)	Department where the module is delivered
<b>Coordinator:</b> partn. prof. dr. Gediminas Alzbutas	Department of Software Engineering
<b>Other lecturers:</b>	Faculty of Mathematics and Informatics Vilnius University

Cycle	Type of the module
First	Optional

Mode of delivery	Semester or period when the module is delivered	Language of instruction
Face-to-face	5 <sup>th</sup> and 7 <sup>th</sup> semester	Lithuanian

Prerequisites
<b>Prerequisites:</b> Algorithm theory, Algorithms and data structures, Procedural programming, Object oriented programming.

Number of credits allocated	Student's workload	Contact hours	Self-study hours
5	130	66	64

Purpose of the module: programme competences to be developed
Purpose of the module – knowledge transfer and achievement of capabilities in the fields of bioinformatics and biological data analysis
<b>Generic competences:</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Communication and collaboration (<i>GC1</i>).<ul style="list-style-type: none"><li>◦ An ability to present, information, ideas, problems, and suggested solutions convincingly in official and second (foreign) language for specialists and non-specialists in written and verbal form (<i>GC1.1</i>).</li><li>◦ An ability to organize their own work independently (<i>GC1.3</i>).</li></ul></li><li>• Life-long learning (<i>GC2</i>).<ul style="list-style-type: none"><li>◦ An ability to undertake literature searches and analysis, and to use data bases and other sources of information (<i>GC2.2</i>).</li><li>◦ An ability independently to acquire new knowledge, methodologies, and tools and to apply them in practice (<i>GC2.3</i>).</li></ul></li></ul>
<b>Specific competences:</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Knowledge and skills of underlying conceptual basis (<i>SC4</i>).<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Knowledge and understanding of the key aspects and concepts of software engineering, including some at the forefront of the discipline, insight into possible application fields, and an awareness of the wider spectrum of the discipline (<i>SC4.1</i>).</li><li>◦ An ability to apply mathematical foundations, knowledge of science and engineering, computer science theory, and algorithmic principles in software systems development (<i>SC4.2</i>).</li><li>◦ An ability to reason at an abstract level, to use formal notation, to prove correctness, and to apply formalization and specification for real-world problems (<i>SC4.3</i>).</li></ul></li><li>• Software development knowledge and skills (<i>SC5</i>).<ul style="list-style-type: none"><li>◦ An ability to become familiar with new software engineering applications, to appreciate the extent of domain knowledge, to evaluate the complexity of the problems and the feasibility of their solution (<i>SC5.1</i>).</li><li>◦ An ability to analyse a problem, identify needs and define the computing requirements appropriate to its solution (<i>SC5.2</i>).</li></ul></li></ul>

- Technological and methodological knowledge and skills, professional competence (*SC6*).
  - An ability to combine theory and practice to complete software engineering tasks from different application areas while considering the existing technical, economic and social context (*SC6.1*).
  - An ability to select and use appropriate current techniques, models, solution patterns, skills, and tools necessary for software engineering practice involving emerging application areas (*SC6.2*).
  - Awareness of project management, quality assurance, and process improvement practices and abilities to apply them (*SC6.3*).
  - An ability to plan, design and conduct experiments and other appropriate practical investigations (e.g. of system performance), as well as to analyse and interpret data (*SC6.4*).

<b>Learning outcomes of the module: students will be able to</b>	<b>Teaching and learning methods</b>	<b>Assessment methods</b>
Have deeper knowledge about living nature, structure and processes of living organisms		
Use main biological databases and tools	Lectures with discussions, case analysis, individual reading, laboratory works, and project assignment.	
Understand the principles behind biological data search and analysis algorithms		
Choose tools and methods to solve regular bioinformatical problems.		Laboratory works fulfillment, project assignment fulfilment and presentation, examination (in written form).

<b>Content: breakdown of the topics</b>	<b>Contact hours</b>						<b>Self-study work: time and assignments</b>		<b>Assignments</b>
	Lectures	Tutorials	Seminars	Practice	Laboratory work (LW)	<i>Tutorial during LW</i>	<b>Contact hours</b>	<b>Self-study hours</b>	
Introduction, basic knowledge about biological systems and processes.	6				2		8	8	
Biological data, databases, search algorithms	8				3		11	11	
Sequence analysis methods	10				3		13	13	
Origin of living organisms. Methods to investigate ancestry relationships between organisms	4				2		6	6	
Protein structures and methods of structure prediction	2				4		6	6	
Applications of bioinformatics	2				2		4	4	
Project assignments and presentations.					16		16	16	
Exam (in written form)							2		
<b>Total</b>	<b>32</b>				<b>32</b>	<b>8</b>	<b>66</b>	<b>64</b>	

<b>Assessment strategy</b>	<b>Weig ht %</b>	<b>Deadline</b>	<b>Assessment criteria</b>
2 laboratory works	20	During semester	Each tutorial assessed with max 10 points. Results of both tutorials are summed and divided by 10.
Project assignment	30	During semester	Project assignment is assessed according quality of project 2.4 points and presenting 0.6 points
Exam (in written form)	50	During exam session	Exam contains questions and tasks. Exam is assessed with max 10 points and multiplied by 0.5.

<b>Author</b>	<b>Publis hing year</b>	<b>Title</b>	<b>Number or volume</b>	<b>Publisher or URL</b>
<b>Required reading</b>				

Marketa Zvelebil & Jeremy O. Baum	2008	Understanding bioinformatics		Garland Science
<b>Recommended reading</b>				
Neil C. Jones, Pavel A. Pevzner	2004	An introduction to bioinformatics algorithms		The MIT Press
David W. Mount	2004	Bioinformatics		Cold Spring Harbor Laboratory Press



## MODULIO APRAŠAS

Modulio pavadinimas	Kodas
Bioinformatika	

Dėstytojas	Padaliny
Koordinuojantis: partn. prof. dr. Gediminas Alzbutas	Programų sistemų katedra, Informatikos institutas Matematikos ir informatikos fakultetas
Kitas (-i):	Vilniaus universitetas

Studijų pakopa	Dalyko tipas
Pirmoji	Pasirenkamasis

Įgyvendinimo forma	Vykdymo laikotarpis	Vykdymo kalbos
Auditorinė	5 ir 7 semestrai	Lietuvių

Reikalavimai studijuojančiajam	
Išankstiniai reikalavimai: Algoritmų teorija, Algoritmai ir duomenų struktūros, Procedūrinis programavimas, Objektinis programavimas	

Modulio apimtis kreditais	Visas studento darbo krūvis	Kontaktinio darbo valandos	Savarankiško darbo valandos
5	130	66	64

Modulio tikslas: studijų programos ugdomas kompetencijos	
Modulio tikslas – suteikti žinias ir įgūdžius biologinių duomenų analizės ir modeliavimo srityse.	
<b>Bendrosios kompetencijos:</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Bendravimas ir bendradarbiavimas (BK1).<ul style="list-style-type: none"><li>Gebės raštu ir žodžiu perteikti informaciją, idėjas, problemas ir sprendimus valstybine ir užsienio kalba, bendraudamas su specialistais ir ne specialistais (BK1.1).</li><li>Gebės savarankiškai efektyviai organizuoti savo darbą (BK1.3).</li></ul></li><li>Nuolatinis mokymasis (BK2).<ul style="list-style-type: none"><li>Gebės atliki literatūros paiešką ir analizę, naudoti duomenų bazes ir kitus informacijos šaltinius (BK2.2).</li><li>Gebės savarankiškai įsisavinti naujas žinias, metodus ir įrankius bei taikyti juos praktikoje (BK2.3).</li></ul></li></ul>	
<b>Dalykinės kompetencijos:</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Konceptualių pagrindų žinios ir gebėjimai (DK4).<ul style="list-style-type: none"><li>Supras pagrindines programų sistemų inžinerijos koncepcijas bei sąvokas, išskaitant kelias priešakinės sritis, suvoks galimas taikymo sritis ir žinos disciplinų aprėptį (DK4.1).</li><li>Gebės taikyti matematikos pagrindų, mokslo, inžinerijos, kompiuterių mokslo teorines žinias ir algoritminius principus programų sistemų kūrimė (DK4.2).</li><li>Gebės abstrakčiai mąstyti, naudoti formalius aprašymo metodus, įrodinėti jų teisingumą, formalizuoti ir specifikuoti realaus pasaulio problemas (DK4.3).</li></ul></li><li>Programų sistemų kūrimo žinios ir gebėjimai (DK5).<ul style="list-style-type: none"><li>Gebės įžvelgti naujas programų sistemų taikymo galimybes, įvertinti taikomosios srities žinių poreikį, problemų kompleksiškumą bei jų sprendimų būdų įgyvendinamumą. (DK5.1).</li><li>Gebės analizuoti problemą, identifikuoti poreikius ir apibrėžti reikalavimus tinkamam sprendimui (DK5.2).</li></ul></li><li>Technologinės, metodinės žinios ir gebėjimai, profesinis kompetentingumas (DK6).<ul style="list-style-type: none"><li>Gebės derinti teoriją ir praktiką programų sistemų taikymo įvairose srityse uždaviniių sprendimui, įvertinant technologinių, ekonominių, socialinių ir teisinij kontekstą (DK6.1).</li></ul></li></ul>	

- Gebės parinkti ir panaudoti tinkamus šiuolaikinius metodus, modelius, problemų sprendimo šablonus, įgūdžius bei įrankius, būtinus programų sistemų kūrimui ir priežiūrai, išskaitant naujas taikymo sritis (DK6.2).
- Gebės panaudoti esamą kompiuterių techninę ir programinę įrangą, identifikuoti, perprasti ir taikyti perspektyvias technologijas (DK6.3).
- Gebės planuoti, projektuoti ir atlkti eksperimentus bei kitus atitinkamus praktinius tyrimus, analizuoti ir interpretuoti duomenis (DK6.4).

<b>Modulio studijų siekiniai</b>	<b>Studijų metodai</b>	<b>Vertinimo metodai</b>
Atnaujintos ir pagilintos žinios apie gyvają gamtą, jos pagrindinius procesus		
Mokės naudotis biologinių duomenų analizės įrankiais ir duomenų bazėmis	Paskaitos, dalyko literatūros studijavimas, laboratoriniai darbai, projektinė užduotis.	Laboratorinių darbų gynimas, projektinės užduoties gynimas, egzaminas (raštu)
Žinos ir supras pagrindinius biologinių duomenų analizės ir paieškos algoritmus		
Gebės pasirinkti įrankius ir metodus sprendžiant dažniausiai sutinkamas bioinformatikos užduotis		

<b>Temos</b>	<b>Kontaktinio darbo valandos</b>						<b>Savarankiškų studijų laikas ir užduotys</b>		
	Paskaitos	Konsultacijos	Seminarių	Pratybos	Laboratoriniai darbai (LD)	Konsultavimas LD metu	Visas kontaktinis darbas	Savarankiškas darbas	
Įvadas, pagrindinės žinios apie gyvają gamtą ir gyvuose organizmuose vykstančius procesus	6				2	8	8	8	Savarankiškas literatūros skaitymas. Laboratoriniai darbai. Projektinė užduotis.
Biologiniai duomenys, duomenų bazės, paieškos algoritmai	8				3		11	11	
Sekų analizės metodai	10				3		13	13	
Gyvujų organizmų kilmė ir metodai kilmės sąryšiams tirti	4				2		6	6	
Balymų erdinės struktūros ir pagrindiniai struktūros prognozės metodai	2				4		6	6	
Bioinformatikos taikymai	2				2		4	4	
Projektinės užduotys ir jų gynimas					16		16	16	
Egzaminas (raštu)							2		
<b>Iš viso</b>	<b>32</b>				<b>32</b>	<b>8</b>	<b>66</b>	<b>64</b>	

<b>Vertinimo strategija</b>	<b>Svoris proc.</b>	<b>Atsiskaitymo laikas</b>	<b>Vertinimo kriterijai</b>
2 laboratoriniai darbai	20	Semestro metu	Kiekvienas laboratorinis darbas vertinamas 10-balėje sistemoje. Abiejų laboratorinių darbų rezultatai sudedami ir suma dalinama iš 10.
Projektinė užduotis	30	Semestro metu	Projektinė užduotis vertinama pagal užduoties atlikimo kokybę 2,4 balo ir gynimą 0,6 balo.
Egzaminas (raštu)	50	Egzaminų sesijos metu	Egzaminą sudaro teoriniai klausimai ir uždaviniai. Egzaminas vertinamas 10-balėje sistemoje ir dauginamas iš koeficiente 0,5.

<b>Reikalavimai dalyko vertinimui eksterno būdu</b>	
Įvertinimas galimas eksterno būdu:	Netaikomas

Autorius	Leidi mo metai	Pavadinimas	Periodinio leidinio Nr. ar leidinio tomas	Leidimo vieta ir leidykla ar internetinė nuoroda
<b>Privalomoji literatūra</b>				
Marketa Zvelebil & Jeremy O. Baum	2008	Understanding bioinformatics		Garland Science
<b>Papildoma literatūra</b>				
Neil C. Jones, Pavel A. Pevzner	2004	An introduction to bioinformatics algorithms		The MIT Press
David W. Mount	2004	Bioinformatics		Cold Spring Harbor Laboratory Press