



MODULIO APRAŠAS

| Dalyko (modulio) pavadinimas | Kodas |
|----------------------------------|-------|
| Ivadas į kvantinius skaičiavimus | |

| Dėstytojas (-ai) | Padalinys (-iai) |
|---|---|
| Koordinuojantis: doc. dr. Linas Petkevičius, Irus Grinis | Informatikos institutas Matematikos ir informatikos fakultetas |
| Kitas (-i): | Vilniaus universitetas |

| Studijų pakopa | Dalyko (modulio) lygmuo | Dalyko (modulio) tipas |
|----------------|-------------------------|------------------------|
| Pirmoji | | Pasirenkamasis |

| Igyvendinimo forma | Vykdymo laikotarpis | Vykdymo kalba (-os) |
|--------------------|---------------------|---------------------|
| Auditorinė | Antras semestras | Lietuviškai |

| Reikalavimai studijuojančiam | |
|--|--|
| Išankstiniai reikalavimai: Algebra, programavimo pradmenys. | Gretutiniai reikalavimai (jei yra): |

| Dalyko (modulio) apimtis kreditais | Visas studento darbo krūvis | Kontaktinio darbo valandos | Savarankiško darbo valandos |
|------------------------------------|-----------------------------|----------------------------|-----------------------------|
| 5 | 130 | 64 | 66 |

Dalyko (modulio) tikslas: studijų programos ugdamos kompetencijos

Ugdysi pagrindines darbo su kvantiniais skaičiavimais (KS) kompetencijas: problemų formulavimo principus, pagrindinius kvantinių algoritmų konstravimo ir kūrimo principus ir jų specifiką, algoritmų realizavimą, jų paleidimą kvantiniuose simuliatoriuose ir tikruose kvantiniuose kompiuteriuose. Komandinio darbo įgūdžių tobulinimas, kritinio ir analitinio mąstymo vystymas.

Bendrosios kompetencijos:

- Gebės raštu ir žodžiu perteikti informaciją, idėjas, problemas ir sprendimus valstybine ir užsienio kalba, bendraudamas su specialistais ir ne specialistais. (1.1)
- Gebės savarankiškai efektyviai organizuoti savo darbą. (1.3)
- Gebės savarankiškai įsisavinti naujas žinias, metodus ir įrankius bei taikyti juos praktikoje. (2.3)

Dalykinės kompetencijos:

- Supras pagrindines programų sistemų inžinerijos koncepcijas bei sąvokas, išskaitant kelias priešakines sritis, suvoks galimas taikymo sritis ir žinos disciplinų aprėptį. (4.1)
- Gebės taikyti matematikos pagrindų, mokslo, inžinerijos, kompiuterių mokslo teorines žinias ir algoritminius principus programų sistemų kūrime. (4.2)
- Gebės abstrakčiai mąstyti, naudoti formalius aprašymo metodus, įrodinėti jų teisingumą, formalizuoti ir specifikuoti realaus pasailio problemas. (4.3)
- Gebės derinti teoriją ir praktiką programų sistemų taikymo įvairiose srityse uždavinių sprendimui, ivertinant technologinių, ekonominį, socialinį ir teisinį kontekstą. (6.1)
- Gebės parinkti ir panaudoti tinkamus šiuolaikinius metodus, modelius, problemų sprendimo šablonus, įgūdžius bei įrankius, būtinus programų sistemų kūrimui ir priežiūrai, išskaitant naujas taikymo sritis. (6.2)
- Gebės panaudoti esamą kompiuterių techninę ir programinę įrangą, identifikuoti, perprasti ir taikyti perspektyvias technologijas. (6.3)

| Dalyko (modulio) studijų siekiniai | Studijų metodai | Vertinimo metodai |
|--|--|--|
| Gebės formuluouti problemas ir jų adaptavimą sprendžiant jas kvantiniais algoritmais, supras KS konstravimo metodikas, gebės kurti ir taikyti naujus kvantinius algoritmus realizuojant juos programiškai, bei naudojant atviro kodo karkasus. Gebės operuoti kvantinių skaičiavimų sąvokomis, algoritmais, mokės adaptuoti egzistuojančius | Paskaitos, probleminis dėstymas, informacijos paieška, literatūros skaitymas, savarankiškas darbas, pavyzdžių analizė, konsultacijos, laboratoriniai darbai. | Egzaminas raštu Laboratorių darbų atsiskaitymas Individualų užduočių atsiskaitymai Komandinų projektų pristatymas |

| | | |
|--|--|--|
| metodus, juos panaudoti realizuojant mokslinius straipsnius, sprendžiant realius uždavinius juos realizuojant kvantiniuose kompiuteriuose/simuliatoriuose. Gebės rengti tyrimų ataskaitas, suprantamai pristatyti kvantinius algoritmus ir jų realizacijas, vertinti kvantinių algoritmų sudėtingumą. Mokės korektiškai atlikti uždavinio suvedimą į logines kvantines schemas, taikyti praktiškai. | | |
|--|--|--|

| Temos | Kontaktinio darbo valandos | | | | | | Savarankiškų studijų laikas ir užduotys | | |
|---|----------------------------|--|---|----------|-----------------------|----------|---|----------------------|---|
| | Paskaitos | Konsultacijos | Seminarai | Pratybos | Laboratoriniai darbai | Praktika | Visas kontaktinis darbas | Savarankiškas darbas | Užduotys |
| Ivadas, kurso apžvalga, kompleksiniai skaičiai | 2 | | | | 2 | | 3 | 0 | |
| Kompleksiniai vektoriai ir matricos | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Kompleksinių matricų operacijos, savybės | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Perréjimas prie kvantinių skaičiavimų | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | Savarankiška literatūros paieška ir analizė. |
| Pagrindinės kvantinių skaičiavimų savokos | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Kvantinių skaičiavimų pagrindai | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | Laboratorinių darbų užsiėmimuose daromos kiekvienam užsiėmimui parengtos užduotys, iš einamos temos, žinių užtvirtinimui. |
| Tarpinis atsiskaitymas | 0 | | | | 4 | | 3 | 4 | |
| Algoritmai: Doičo algoritmas | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | Algoritmai: Simono periodiškumo algoritmas |
| Algoritmai: Doičo-Džozo algoritmas | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Algoritmai: Groverio algoritmas | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | Algoritmai: Šoro paieškos algoritmas |
| Informacijos teorija kvantiniuose skaičiavimuose | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Statistikos kvantiniai algoritmai | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Naujausi kvantinių skaičiavimo modeliai | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Komandinį projektų pristatymas. | 4 | | | | 0 | | 8 | 6 | |
| Pasiruošimas egzaminui, konsultacija ir jo laikymas. | | 2 | | | | | 3 | 4 | Literatūros studijos, pavyzdžių analizė |
| Iš viso | 32 | 2 | | | 32 | | 64 | 66 | |
| Vertinimo strategija | Svoris proc. | Atsiskaitymo laikas | Vertinimo kriterijai | | | | | | |
| Pirmas atsiskaitymas rašant laboratorinių atsiskaitymą, bei du individualių užduočių atsiskaitymai semestro metu. | 50 % | Pirmas laboratorinių darbų atsiskaitymas vyks 7 savaitę. Individualios užduotys atitinkamai atsiskaitomas iki 8 ir 15 semestro savaitės. | Pirma laboratorinio darbo atsiskaitymo metu, studentas gauna teorines ir praktines užduotis, kurias sprendžia atitinkamos savaitės metu. Dvi individualios užduotys atsiskaitomas semestro metu per laboratorinius darbus. Atsiskaitymo metu, studentas turi pademonstruoti atliktą užduotį, gebeti atsakyti į dėstytojo klausimus, atsiskaitymo metu pamodifikuoti savo programą. | | | | | | |
| Komandinio projekto pristatymas ir gynimas | 20% | Semestro pabaigoje (16-a savaitė) | Praktinis projektas: studentai yra suskirstomi į grupes po 2-3 studentus; semestro pradžioje studentų grupė iš duoto kvantinių algoritmų sąrašo pasirenka temą. Semestro eigoje studentai išnagrinėja temą apie algoritmą ją išsisavina ir realizuoja dėstytojo pasiūlytą problemą. Semestro pabaigoje projekto pristatymo metu pristatomas algoritmas, bei pristatomi paleidimo rezultatai ir išvados. | | | | | | |
| Egzaminas raštu | 30 % | Pagal sesijos tvarkaraštį | Egzaminą laikyti galima, jei semestro metu komandinis projektas ir bent viena individuali užduotis įvertinti 50% balų ar daugiau. Dalyvavimas egzamine privalomas. Egzamino metu galima surinkti iki 3 taškų, kurie atitinka 30% galutinio įvertinimo. Egzaminą sudaro atviri klausimai ir praktinės užduotys. | | | | | | |

| Autorius | Leidimo metai | Pavadinimas | Periodinio leidinio Nr. ar leidinio tomas | Leidimo vieta ir leidykla ar internetinė nuoroda |
|---|---------------|--|---|--|
| Privalomoji literatūra | | | | |
| Yanofsky, Noson S., and Mirco A. Mannucci | 2008 | Quantum computing for computer scientists. | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Papildoma literatūra | | | | |
| Jack D. Hidary | 2021 | Quantum computing: an applied approach | | |
| Robert Hundt | 2022 | Quantum Computing for Programmers | | |
| | | | | |



COURSE MODULE DESCRIPTION

| Course unit title | Course unit code |
|-----------------------------------|------------------|
| Introduction to Quantum Computing | |

| Lecturer(s) | Department where the course unit is delivered |
|--|---|
| Coordinator: Linas Petkevičius, PhD, Iiris Grinis | Institute of Computer Science Faculty of Mathematics and Informatics |
| Other lecturers: | Vilnius University |

| Cycle | Type of the course unit |
|-------|-------------------------|
| First | Optional |

| Mode of delivery | Semester or period when the course unit is delivered | Language of instruction |
|------------------|--|-------------------------|
| Face-to-face | Second semester | Lithuanian |

| Prerequisites |
|---|
| Prerequisites: Algebra, Introduction to Programming. |

| Number of credits allocated | Student's workload | Contact hours | Individual work |
|-----------------------------|--------------------|---------------|-----------------|
| 5 | 130 | 64 | 66 |

| Purpose of the course unit: programme competences to be developed |
|--|
| To develop the basic competences of working with quantum calculations: the principles of problem formulation, the basic principles of constructing quantum algorithms and their specifics, the realization of algorithms, their running in quantum simulators and real quantum computers. Improvement of teamwork skills, development of critical and analytical thinking. |
| Generic competences: |
| <ul style="list-style-type: none">An ability to present, information, ideas, problems, and suggested solutions convincingly in official and second (foreign) language for specialists and non-specialists in written and verbal form. (1.1)An ability to organise their own work independently (1.3)An ability independently to acquire new knowledge, methodologies, and tools and to apply them in practice (2.3) |
| Specific competences: |
| <ul style="list-style-type: none">Knowledge and understanding of the key aspects and concepts of software engineering, including some at the forefront of the discipline, insight into possible application fields, and an awareness of the wider spectrum of the discipline. (4.1)An ability to apply mathematical foundations, knowledge of science and engineering, computer science theory, and algorithmic principles in software systems development. (4.2)An ability to reason at abstract level, to use formal notation, to prove the correctness, and to apply formalisation and specification for real-world problems. (4.3)An ability to combine theory and practice to complete software engineering tasks from different application areas while considering the existing technical, economical and social context. (6.1)An ability to select and use appropriate current techniques, models, solution patterns, skills, and tools necessary for software engineering practice involving emerging application areas. (6.2)An ability to use existing hardware, software and application systems, to identify, understand and apply the promising technologies. (6.3) |

| Learning outcomes of the course unit: students will be able to | Teaching and learning methods | Assessment methods |
|--|--|-------------------------------------|
| They will know how to formulate mathematical problems to adapt quantum algorithms, their | Lectures, problem-oriented teaching, information retrieval, literary | Written exam Midterm evaluation, |

| | | |
|--|---|--|
| construction methodologies, will be able to create and apply new quantum algorithms by implementing them programmatically and using open source frameworks. | reading, individual work, tutorials, laboratory work. | Laboratory assignments Defending team project |
| Will be able to manage understand algorithmic and practical realisations of quantum calculations, use it when reading/implementing scientific articles, solving real problems by implementing them in quantum computers/simulators. | | |
| Will be able to prepare research reports, present quantum algorithms and their realizations in an understandable manner, evaluate the complexity of quantum algorithms. Will be able to correctly perform the reduction of the problem into logical quantum schemes, apply it practically. | | |

| Course content: breakdown of the topics | Contact hours | | | | | | Individual work: time and assignments | | |
|--|---------------|-----------|----------|----------|----------------------|---------------------------|---------------------------------------|-----------------|--|
| | Lectures | Tutorials | Seminars | Practice | Laboratory work (LW) | <i>Tutorial during LW</i> | Contact hours | Individual work | Assignments |
| Introduction, course overview, complex numbers | 2 | | | | 2 | | 3 | 0 | Individual literature search and analysis. |
| Complex vectors and matrices | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Operations, properties of complex matrices | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Transition to quantum computing | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Basic concepts of quantum computing | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Basic concepts of quantum computing | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| The midterm evaluation | 0 | | | | 4 | | 3 | 4 | |
| Algorithms: Deutsch's algorithm | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Algorithms: Deutsch-Jozsa algorithm | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Algorithms: Simon's periodicity algorithm | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Algorithms: Grover's algorithm | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Algorithms: Shor's factoring search algorithm | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Information theory in quantum computing | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Statistical quantum algorithms | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Recent models of quantum computing | 2 | | | | 2 | | 3 | 4 | |
| Presenting and defend team project. | 4 | | | | 0 | | 8 | 6 | |
| Preparation for exam. Exam. | | 2 | | | | | 3 | 4 | Literature and examples analysis. |
| Total | 32 | 2 | | | 32 | | 64 | 66 | |

| Assessment strategy | Weight % | Deadline | Assessment criteria |
|---|----------|--|--|
| The midterm evaluation, laboratory assignments No. 1, 2 | 50% | The midterm evaluation will be on 7 th week, and the laboratory work assignments will be settle | During the midterm evaluation, the student receives theoretical and practical assignments, which are solved in the respective week. Two individual assignments are reported during the semester through laboratory work. During the defense of program, the student must demonstrate the completed task, be able to |

| | | | |
|---------------------------------------|-----|--|--|
| | | up to 8 th and 15 th week of the semester. | answer the lecturer questions, modify his / her program during the evaluation. |
| Presenting and defending team project | 20% | 16th week of the semester | Practical project: the team of 2-3 students do the project; In the begin of the semester the team select topic from the given quantum algorithms list. In hole semester team analyze the quantum algorithm and applying to given task. In the report defense the methodology from paper, results on algorithm realisation and conclusions must be presented. |
| Written exam | 30% | | Exam can be taken only when at least one laboratory assignments and team project evaluated more than 50% of grade. Maximum 3 points can be collected, which attribute to the 30% of the final score. The exam consists of open questions and practical exercises. |

| Author | Publishing year | Title | Number or volume | Publisher or URL |
|---|-----------------|--|------------------|------------------|
| Required reading | | | | |
| Yanofsky, Noson S., and Mirco A. Mannucci | 2008 | Quantum computing for computer scientists. | | |
| | | | | |
| Recommended reading | | | | |
| Jack D. Hidary | 2021 | Quantum computing: an applied approach | | |
| Robert Hundt | 2022 | Quantum Computing for Programmers | | |
| | | | | |