



MODULIO APRAŠAS

Modulio pavadinimas	Kodas
Programavimas OS UNIX	

Dėstytojas	Padalinys
Koordinuojantis: Rokas Masiulis	Informatikos katedra Matematikos ir informatikos fakultetas Vilniaus universitetas

Studijų pakopa	Dalyko tipas
Pirma	Pasirenkamasis

Igyvendinimo forma	Vykdymo laikotarpis	Vykdymo kalbos
Auditorinė	5 semestras	Lietuvių, anglų

Reikalavimai studijuojančiajam
Išankstiniai reikalavimai: -

Modulio apimtis kreditais	Visas studento darbo krūvis	Kontaktinio darbo valandos	Savarankiško darbo valandos
5	134	66	68

Modulio tikslas: studijų programos ugdomos kompetencijos		
Modulio tikslas: padėti studentams įgyti žinių ir gebėjimų OS UNIX programavime		
Bendrosios kompetencijos: Žinias pritaikyti praktikoje (BK2).		
Dalykinės kompetencijos: Programavimo (DK6).		
Modulio studijų siekiniai	Studijų metodai	Vertinimo metodai
Susipažinti su UNIX raidos istorija.	Paskaita	Egzaminas
Suprasti UNIX sistemos architektūrinius elementus ir gebėti juos taikyti, susipažinti su taikomajai sričiai skirtais programavimo įrankiais.	Paskaita	Egzaminas
Suprasti bei mokėti naudotis procesų, tinklo programavimo priemonėmis bei procesų duomenų srautų apdorojimo priemonėmis.	Paskaita, savarankiškos užduoties atlikimas	Praktinės užduotys, egzaminas
Susipažinti su tarpprocesinio bendravimo, gijų valdymo elementais.	Paskaita, savarankiškos užduoties atlikimas	Praktinės užduotys, egzaminas

Temos	Kontaktinio darbo valandos							Savarankiškų studijų laikas ir užduotys	
	Paskaitos	Konsultacijos	Seminariai	Pratybos	Laboratoriniai darbai (LD)	Konsultavimas LD metu	Visas kontaktinis darbas	Savarankiškas darbas	Užduotys
1. Istorija, įvadas, architektūriniai principai	2						2		Praktinės užduotys susietos su teorine medžiaga. Praktinės užduotys susietos su teorine medžiaga. Praktinės užduotys susietos su teorine medžiaga. Praktinės užduotys susietos su teorine medžiaga.
2. Failai, failų struktūra. Vartotojų autentifikacija, autorizacija. Failų sistemos prieigos teisės. Sisteminiai žurnalai. Vartotojų ir vartotojų grupių samprata.	3						3		
3. Programavimo priemonės. Duomenų įvesties validacija.	4						4		
4. Srautų redagavimas, shell programavimas	7				10		17	16	
5. Proceso sąvoka, valdymo priemonės. Procesų izoliavimas. Procesų prieigos valdymo mechanizmai.	6				14		20	16	
6. Susipažinimas su tinklų architektūra, BSD socket API veikimo principai ir taikymas	5				8		13	16	
7. Tarpprocesinis bendravimas, jo taikymo priemonės	3						3		
8. Praktinės užduotys								8	
9. Pasiruošimas egzaminui, egzamino laikymas	2	2					4	12	
Iš viso	32	2			32		66	68	

Vertinimo strategija	Svoris proc.	Atsiskaitymo laikas	Vertinimo kriterijai
Laboratorinių darbų vertinimas	40	Viso semestro metu	Pateikiamos 3 užduotys po 4/3 balo. Vertinama: gebėjimas išanalizuoti pateiktą užduotį/klausimą, susieti jį su kurso tematika, bei įsigilinti ir suformuluoti kuo tikslesnį iš išsamesnį uždavinio sprendimą. Ši užduotis apima žinias ir gebėjimus ugdomus kurso temose.
Egzaminas raštu	60	Sesijos metu	Gebėjimas pademonstruoti žinias ir jų pritaikymą pateiktose užduotyse. 13 klausimų po 6/13 balo. Ši užduotis apima žinias ir gebėjimus ugdomus kurso temose.

Autorius	Leidimo metai	Pavadinimas	Periodinio leidinio Nr. ar leidinio tomas	Leidimo vieta ir leidykla ar internetinė nuoroda
Privalomoji literatūra				
Albertas Agejevas	2003	Programavimas OS Unix		https://sites.google.com/site/roma1390/u_unix.pdf?attredirects=0
Papildoma literatūra				
Eric S. Raymond	2003	The Art of Unix Programming		Addison-Wesley